

Patents

Produkt	U.S. Patentnummern	Internationale Patentnummern
Microsoft SideWinder Game pad	Patente.	Patente.
Microsoft SideWinder Joystick	D366,655	Taiwan: ND-049778 und andere Patente.
	D366,475	Deutschland: M9,504,786 Großbritannien: 2,047,977 Irland: 10,891 und andere Patente.
	D372,709	Deutschland: M9,509971.9 Großbritannien: 2,052,472 Taiwan: ND-052380 und andere Patente.
	D371,773	Großbritannien: 2,052,473 Taiwan: ND-052381 und andere Patente.
	Zusätzliche US Patente.	

Basistasten

SideWinder 3D Pro verfügt über vier Basistasten, die in Spielen unter Windows 95 weitere Steuerungsmöglichkeiten mit dem Joystick zur Verfügung stellen. Diese Tasten werden in verschiedenen Spielen unterschiedlich benutzt. Es gibt folgende Einsatzmöglichkeiten für die Basistasten:

- Abfeuern von Spezialwaffen.
- Anpassen der Schiffsgeschwindigkeit.
- Anpeilen von Zielen.



Anmerkungen

- Die Anzahl der Tasten, die Sie verwenden können, hängt von Ihrem Spiel ab. Spiele, die für konventionelle Joysticks mit zwei oder vier Tasten entwickelt wurden, unterstützen möglicherweise nicht die Basistasten von SideWinder 3D Pro. In der Dokumentation zu dem jeweiligen Spiel können Sie nachlesen, wie viele Joystick-Tasten das Spiel unterstützt und welche Funktion jede Taste im Spiel hat.
- Wenn Ihr Spiel weniger als acht Spieltasten unterstützt und Sie die Tastatur beim Spielen nicht verwenden möchten, können Sie den SideWinder 3D Pro-Tasten (Tasten 1 - 8) im Spielgeräte-Profil Tastaturaktionen zuweisen.

{button „AL(`hardware)`} Siehe auch

Konventionelle Joystick-Tasten

Vier Tasten auf dem Steuerknüppel entsprechen den konventionellen Joystick-Tasten. Diese Tasten werden in verschiedenen Spielen unterschiedlich verwendet. Es gibt folgende Einsatzmöglichkeiten:

- Abfeuern von Waffen.
- Auswählen von Waffen.
- Umschalten von Cockpit-Optionen.



Anmerkungen

- Die Anzahl der Tasten, die Sie verwenden können, hängt von Ihrem Spiel ab. In der Dokumentation zu dem jeweiligen Spiel können Sie nachlesen, wie viele Joystick-Tasten das Spiel unterstützt und welche Funktion jede Taste im Spiel hat.
- Wenn Ihr Spiel weniger als acht Spieltasten unterstützt und Sie die Tastatur beim Spielen nicht verwenden möchten, können Sie den SideWinder 3D Pro-Tasten (Tasten 1 - 8) im Spielgeräte-Profilier Tastaturaktionen zuweisen.

{button ,AL(`hardware')}. Siehe auch

Tips zum Konfigurieren des Spiels

Konfigurieren Sie Ihr Spiel für SideWinder 3D Pro so, daß Sie alle neuen Features nutzen können:

- Wenn Sie vom Spiel aufgefordert werden, einen bestimmten Joystick auszuwählen, und SideWinder 3D Pro nicht aufgeführt ist, wählen Sie ThrustMaster oder CH Flightstick Pro. Setzen Sie den Joystick-Schalter von SideWinder 3D Pro auf die entsprechende Position.
- Wenn das Spiel außer der X- und Y-Achse weitere Achsen (wie Schubkontrolle oder Ruderpedalen) unterstützt, suchen Sie in der Spieldokumentation nach Hinweisen zum Konfigurieren des Spiels derart, daß der Schieberegler und die Joystick-Rotation die zusätzlichen Achsen steuern.
- Wenn das Spiel nur die X- und Y-Achse unterstützt, überprüfen Sie, ob Ihr Spiel zwei zweiachsige Joysticks unterstützt. In diesem Fall können Sie möglicherweise die Konfiguration des Spiels so einstellen, daß der Schieberegler und die Joystick-Rotation die zweiten Joystick-Achsen (X2 = Rotation, Y2 = Schieberegler) steuern.
- Wenn Ihr Spiel weniger als acht Spieltasten unterstützt und Sie die Tastatur beim Spielen nicht verwenden möchten, können Sie den SideWinder 3D Pro-Tasten (Tasten 1 - 8) im Spielgeräte-Profilertastaturaktionen zuweisen.

{button ,AL(`configure')}} Siehe auch

Einführung zum Microsoft SideWinder 3D Pro

SideWinder 3D Pro bietet mehrere neue Leistungsmerkmale für optimales Spielvergnügen:

- Der Digitalmodus verbessert das Leistungsverhalten des Joysticks bei Spielen, die unter Windows 95 ausgeführt werden.
- Der Analogmodus gewährleistet die Kompatibilität mit Spielen, die unter MS-DOS ausgeführt werden.
- Neue Basistasten ermöglichen den Einsatz zusätzlicher Spielfunktionen unter Windows 95.
- Die Rotation gibt Ihnen eine weitere Möglichkeit zur Navigation mit dem Joystick.



Joystick-Rotation

Durch die Joystick-Rotation erhalten Sie eine weitere Möglichkeit zur Navigation, indem Sie das Handgelenk drehen. Verwenden Sie die Rotation zusätzlich zur konventionellen Bewegung eines Joysticks entlang der X- und Y-Achse. Die Rotation wird in verschiedenen Spielen unterschiedlich benutzt. Es gibt folgende Einsatzmöglichkeiten:

- Ändern des Blickwinkels.
- Drehen eines Objektes.
- Ausrichten von Waffen.
- Bewegen der Ruderpedale.
- Seitliches Feuern.



Anmerkung

- In der Dokumentation zu dem jeweiligen Spiel können Sie nachlesen, ob das Spiel Joystick-Rotation unterstützt und wie sie eingesetzt wird.

{button ‚AL(‘ hardware‘)} Siehe auch

Optimale Konfiguration

Der Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick soll Ihnen optimales Spielvergnügen bereiten. So können Sie alle Leistungsmerkmale von SideWinder 3D Pro nutzen:

- Installieren Sie die SideWinder 3D Pro-Software.
- Verwenden Sie den SideWinder 3D Pro mit auf Microsoft Windows 95 basierenden Spielen, die speziell für den SideWinder 3D Pro-Joystick entwickelt wurden.

Sie können den SideWinder 3D Pro unabhängig von den Konfigurationsvorschlägen in diesem Abschnitt verwenden. Sie erhalten jedoch einen leistungsfähigeren Joystick, wenn Sie diese optimale Konfiguration verwenden.

Wenn Ihr Spiel weniger als acht Spieltasten unterstützt und Sie die Tastatur beim Spielen nicht verwenden möchten, können Sie den SideWinder 3D Pro-Tasten (Tasten 1 - 8) im Spielgeräte-Profil Tastaturaktionen zuweisen.

{button ,AL(`configure`)} Siehe auch

Kalibrieren von SideWinder 3D Pro

Der SideWinder 3D Pro wird automatisch kalibriert, wenn Sie


- die SideWinder 3D Pro-Software installieren
- Ihren Computer neu starten.
- Die Position des Joystick-Schalters ändern.

Wichtig

- Berühren Sie den Joystick während der automatischen Kalibrierung nicht, um sicherzustellen, daß die richtige Mittelposition verwendet wird.

Wenn Sie Windows 95 verwenden, überprüfen Sie bitte, ob dem Microsoft SideWinder 3D Pro im Fenster **Eigenschaften des Spielgeräts** die ID **Gerät 1** zugewiesen ist und er den Status "OK" aufweist. Andernfalls werden die Einstellungen für die automatische Kalibrierung nicht verwendet.

So weisen Sie dem SideWinder 3D Pro die ID "Gerät 1" zu

- 1 Klicken Sie auf , um das Fenster **Eigenschaften des Spielgeräts** aufzurufen.
- 2 Klicken Sie auf **Gerätezuweisung**.
- 3 Klicken Sie unter **Zuweisung** auf **Gerät 1**.
- 4 Klicken Sie unter **Geräteauswahl** auf **Microsoft SideWinder 3D Pro** und dann auf **OK**.

Anmerkung

- Möglicherweise werden Sie von manchen Spielen aufgefordert, den Joystick neu zu kalibrieren. Kalibrieren Sie ggf. den SideWinder 3D Pro entsprechend den Anweisungen in Ihrem Spiel neu.

{button ‚AL(`configure`)} Siehe auch

Der Kopfschalter

Mit dem Kopfschalter können Sie die Richtung über eine Bewegung des Daumens steuern. Der Kopfschalter wird in verschiedenen Spielen unterschiedlich benutzt. Es gibt folgende Einsatzmöglichkeiten:

- Ändern des Blickwinkels.
- Ändern der Schiffsrichtung.
- Ändern der Flugzeughöhe.



Anmerkung

- In der Dokumentation zu dem jeweiligen Spiel können Sie nachlesen, ob das Spiel einen Kopfschalter unterstützt und wie er eingesetzt wird. Wenn Ihr Spiel einen Kopfschalter unterstützt, aber der Kopfschalter von SideWinder 3D Pro nicht funktioniert, bringen Sie den [Joystick-Schalter](#) in die andere Position.

{button ,AL(`hardware')} Siehe auch

Die Modi von SideWinder 3D Pro

Der SideWinder 3D Pro unterstützt sowohl einen digitalen als auch einen analogen Modus. Der von SideWinder 3D Pro verwendete Modus hängt von dem Spiel, dem Betriebssystem und anderen nachfolgend beschriebenen Faktoren ab. Der SideWinder 3D Pro funktioniert im jeweiligen Modus automatisch.

Digitalmodus

Der Digitalmodus nutzt eine neue Technologie, um optimale Geschwindigkeit, Präzision und Leistungsfähigkeit bereitzustellen. Außerdem wird ein Nachführmechanismus eingesetzt, um ein Maximum an Zuverlässigkeit zu bieten und Abweichungen zu minimieren.

Der SideWinder 3D Pro arbeitet automatisch im Digitalmodus, wenn alle folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Ihr Spiel wird unter Windows 95 (oder einem MS-DOS-Fenster in Windows 95) ausgeführt.
- Die SideWinder 3D Pro-Software ist installiert.
- **SideWinder 3D Pro** ist im Dialogfeld **Eigenschaften des Spielgeräts** von Windows 95 ausgewählt.

Analogmodus

Im Analogmodus verhält sich der SideWinder 3D Pro wie ein konventioneller Analog-Joystick. Zusätzlich bietet er den Mechanismus zum optischen Nachführen, der ein Maximum an Zuverlässigkeit bietet und Abweichungen minimiert.

Der SideWinder 3D Pro arbeitet automatisch im Analogmodus, wenn eine oder mehrere der folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Ihr Spiel wird unter MS-DOS oder Windows 3.1 (einschließlich einem MS-DOS-Fenster in Windows 3.1) ausgeführt.
 - Oder -
- Die SideWinder 3D Pro-Software ist nicht installiert.
 - Oder -
- **SideWinder 3D Pro** ist nicht im Fenster **Eigenschaften des Spielgeräts** von Windows 95 ausgewählt.

{button ,AL(` configure')} Siehe auch

Der Schieberegler

Der Schieberegler stellt zusätzliche Spielfunktionen zur Verfügung und wird in verschiedenen Spielen unterschiedlich benutzt. Es gibt folgende Einsatzmöglichkeiten:

- Schubkontrolle.
- Einstellen des Treibstoffhebels.
- Ändern der Höhe.



Anmerkung

- In der Dokumentation zu dem jeweiligen Spiel können Sie nachlesen, ob das Spiel den Schieberegler für Treibstoffzufuhr oder die Schubkontrolle unterstützt.
- Wenn Ihr Spiel Treibstoffzufuhr oder Schubkontrolle unterstützt, aber der Schieberegler nicht funktioniert, bringen Sie den Joystick-Schalter in Position 1.

{button ‚AL(‘ hardware‘)} Siehe auch

Verwenden des Joystick-Schalters

Der SideWinder 3D Pro verfügt über einen Joystick-Schalter, der die Funktionalität der SideWinder 3D Pro-Steuerhilfen ändert. Der Schalter befindet sich auf der Rückseite des Joysticks unter dem Kabel.

Verwenden Sie folgende Einstellungen, wenn Ihr Spiel für nachfolgende Joysticks konfiguriert ist:

- Bei einem Joystick aus der Serie CH Flightstick Pro setzen Sie den Schalter auf Position 1.
- Bei einem ThrustMaster-Joystick setzen Sie den Schalter auf Position 2.
- Bei einem SideWinder 3D Pro-Joystick ist die Position des Schalters ohne Bedeutung.

Wenn Sie die optimale Konfiguration verwenden, unterstützen beide Schalterpositionen alle Steuerhilfen von SideWinder 3D Pro. Andernfalls hat die Schalterposition die in der folgenden Tabelle beschriebenen Auswirkungen auf die Steuerhilfen von SideWinder 3D Pro.

Unterstützte Steuerhilfen	Position 1	Position 2
Schieberegler	Ja	Nein
Kopfschalter	Ja	Ja
Mehrere gleichzeitig gedrückte Tasten	Nein	Ja
Vier konventionelle Joystick-Tasten	Ja	Ja
Basistasten	Nein	Nein
Joystick-Rotation	Ja	Ja

Anhand der Dokumentation zu Ihrem Spiel erfahren Sie, welche Steuerhilfen Ihr Spiel unterstützt. Sie sollten ggf. mit den Schalterpositionen experimentieren, um herauszufinden, welche Schalterposition sich am besten für Ihr Spiel eignet.

Anmerkung


- Die Art, wie der Kopfschalter Daten mit dem Spiel austauscht, ist abhängig von der Position des Joystick-Schalters. Wenn Ihr Spiel einen Kopfschalter unterstützt, aber der Kopfschalter von SideWinder 3D Pro nicht funktioniert, bringen Sie den Joystick-Schalter in die andere Position.

{button ,AL(`hardware`)} Siehe auch

Sicheres Arbeiten mit dem Joystick

In einigen medizinischen Studien werden bestimmte körperliche Beschwerden und Verletzungen auf langandauernde, sich wiederholende Bewegungsabläufe, gekoppelt mit einer ungeeigneten Arbeitsumgebung und falschen Arbeitsgewohnheiten, zurückgeführt. Dazu gehören Carpal-tunnelsyndrom (CTS), Tendinitis (Sehnenentzündung) sowie Tenosynovitis (Sehnenscheidenentzündung). Legen Sie regelmäßige Pausen ein, während Sie den Joystick verwenden. Wenn Sie Schmerzen, Taubheitsgefühle oder ein Kribbeln in Ihren Armen, Handgelenken oder Händen verspüren, konsultieren Sie einen Arzt.

So weisen Sie einem Spielgerät eine ID zu

- 1 Klicken Sie auf , um **Eigenschaften des Spielgeräts** anzuzeigen.
- 2 Klicken Sie auf **Gerätezuweisung**.
- 3 Wählen Sie unter **Geräteauswahl** das Gerät aus, für das Sie die ID festlegen möchten.
- 4 Wählen Sie unter **Zuweisung** die ID aus, die Sie für das ausgewählte Gerät verwenden möchten.

Tips

- Die meisten Spiele benötigen **Gerät 1** als Geräte-ID.
- Wenn Ihr Spielgerät nicht reagiert, müssen Sie gegebenenfalls diesem Gerät die ID **Gerät 1** zuweisen.
- Wenn Sie einen Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick an ein Microsoft SideWinder Game pad angeschlossen haben, wird dem verwendeten Gerät automatisch die ID **Gerät 1** zugewiesen.
- Haben Sie das Microsoft SideWinder Game pad oder den Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick verwendet und setzen Sie anschließend ein anderes PC-Spielgerät ein, funktioniert das Gerät möglicherweise erst, wenn Sie ihm die ID **Gerät 1** zuweisen.

{button ,AL(`connect`)} Siehe auch

So testen Sie den SideWinder 3D Pro-Joystick

- 1 Klicken Sie auf , um **Eigenschaften des Spielgeräts** anzuzeigen.
- 2 Klicken Sie in der Liste **Gerät** auf **Microsoft SideWinder 3D Pro**.
- 3 Klicken Sie auf **Testen**.
- 4 Drücken Sie an Ihrem SideWinder 3D Pro die Taste, die getestet werden soll.

Wenn die entsprechende Anzeige auf dem Bildschirm aufleuchtet, sobald Sie die Taste drücken, funktioniert diese Taste ordnungsgemäß.

- 5 Testen Sie die Joystick-Bewegungen, die Schubkontrolle, die Ruder und den Kopfschalter.

Wenn die Bewegungen der entsprechenden Steuerhilfe mit denen des Joysticks übereinstimmen, funktioniert diese Steuerhilfe ordnungsgemäß.


{button ,AL(`connect')}` Siehe auch

So schließen Sie den SideWinder 3D Pro an Ihren Computer an

- 1 Suchen Sie den 15-Pin-Spielanschluß auf der Rückseite Ihres Computers.
Häufig befindet sich der Spielanschluß auf Ihrer Audiokarte neben den Anschlußbuchsen für Ihren Lautsprecher, Ihr Mikrofon oder Ihren Kopfhörer. Falls Ihr Computer mit einer Netzwerkkarte ausgestattet ist, achten Sie darauf, daß Sie den Joystick (oder ein anderes Spielgerät) nicht mit dem 15-Pin-Netzwerkanschluß verbinden.
- 2 Schieben Sie den Steckverbinder des SideWinder 3D Pro-Joysticks in den Spielanschluß Ihres Computers, und achten Sie darauf, daß beide Teile fest verbunden sind.



Anmerkungen

- Wenn Sie Windows 95 verwenden, überprüfen Sie bitte, ob dem Microsoft SideWinder 3D Pro im Fenster **Eigenschaften des Spielgeräts** die ID **Gerät 1** zugewiesen ist und er den Status "OK" aufweist. Andernfalls werden die Einstellungen für die automatische Kalibrierung nicht verwendet.
- Über die Schaltfläche **Testen** im Fenster **Eigenschaften des Spielgeräts** läßt sich überprüfen, ob der SideWinder 3D Pro richtig angeschlossen ist und alle Tasten und Steuerhilfen funktionieren. Klicken Sie auf , um **Eigenschaften des Spielgeräts** anzuzeigen.

{button ,AL(`connect') } Siehe auch

So deinstallieren Sie die SideWinder 3D Pro-Software

Anhand der folgenden Anweisungen können Sie die gesamte SideWinder 3D Pro-Software von Ihrer Festplatte entfernen und die Systemeinstellungen auf die Standardwerte zurücksetzen.

- 1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Start**, zeigen Sie auf **Einstellungen**, und klicken Sie auf **Systemsteuerung**.
- 2 Doppelklicken Sie auf **Software**.
- 3 Klicken Sie auf **Microsoft SideWinder 3D Pro** und dann auf **Hinzufügen/Entfernen**.

Anmerkungen

- Beim Deinstallieren der SideWinder 3D Pro-Software werden die SideWinder 3D Pro-Treiber, das Online-Benutzerhandbuch, die INFO-Datei (readme.txt) sowie der **Spielgeräte-Profilier** und **Eigenschaften des Spielgeräts** gelöscht.
- Wenn Sie ein anderes Microsoft-Spielgerät einsetzen, das mit dem **Spielgeräte-Profilier** und den **Eigenschaften des Spielgeräts** arbeitet, installieren Sie die Software, die mit diesem anderen Microsoft-Spielgerät geliefert wurde.

Analogmodus

Im Analogmodus verhält sich der SideWinder 3D Pro wie ein konventioneller Analog-Joystick, der zusätzlich den Mechanismus zum optischen Nachführen bietet, mit dem ein Maximum an Zuverlässigkeit erreicht und Abweichungsprobleme minimiert werden können.

Der SideWinder 3D Pro arbeitet automatisch im Analogmodus, wenn eine oder mehrere der folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Ihr Spiel wird unter MS-DOS oder Windows 3.1 (einschließlich einem MS-DOS-Fenster in Windows 3.1) ausgeführt.
-Oder-
- Die SideWinder 3D Pro-Software ist nicht installiert.
-Oder-
- **Microsoft SideWinder 3D Pro** ist nicht im Fenster **Eigenschaften des Spielgeräts** von Windows 95 ausgewählt.

Digitalmodus

Der Digitalmodus nutzt eine neue digitale Technologie, um optimale Geschwindigkeit, Präzision und Leistungsfähigkeit bereitzustellen. Im Digitalmodus wird außerdem der Mechanismus zum optischen Nachführen benutzt, der ein Maximum an Zuverlässigkeit bietet und Abweichungen minimiert.

Der SideWinder 3D Pro funktioniert automatisch im Digitalmodus, wenn alle folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Ihr Spiel wird unter Windows 95 (oder einem MS-DOS-Fenster in Windows 95) ausgeführt.
- Die SideWinder 3D Pro-Software ist installiert.
- **Microsoft SideWinder 3D Pro** ist im Fenster **Eigenschaften des Spielgeräts** von Windows 95 ausgewählt.

Optimale Konfiguration

So können Sie alle Leistungsmerkmale von SideWinder 3D Pro nutzen:

- Installieren Sie die SideWinder 3D Pro-Software.
- Verwenden Sie den SideWinder 3D Pro mit auf Microsoft Windows 95 basierenden Spielen, die speziell für den SideWinder 3D Pro-Joystick entwickelt wurden.

Sie können den SideWinder 3D Pro unabhängig von den Konfigurationsvorschlägen in diesem Abschnitt verwenden. Sie erhalten jedoch einen leistungsfähigeren Joystick, wenn Sie diese optimale Konfiguration verwenden.

Wenn Ihr Spiel weniger als acht Spieltasten unterstützt und Sie die Tastatur beim Spielen nicht verwenden möchten, können Sie den SideWinder 3D Pro-Tasten (Tasten 1 - 8) im Spielgeräte-Profil Tastaturaktionen zuweisen.

Joystick-Schalter

Der Joystick-Schalter ändert die Funktionsweise der SideWinder 3D Pro-Steuerhilfen. Verwenden Sie folgende Einstellungen, wenn Ihr Spiel für nachfolgende Joysticks konfiguriert ist:

- Bei einem Joystick aus der Serie CH Flightstick Pro setzen Sie den Schalter auf Position 1.
- Bei einem ThrustMaster-Joystick setzen Sie den Schalter auf Position 2.
- Bei einem SideWinder 3D Pro-Joystick ist die Position des Schalters ohne Bedeutung.

Wenn Sie die optimale Konfiguration verwenden, stehen Ihnen alle Steuerhilfen von SideWinder 3D Pro zur Verfügung. Andernfalls hat die Schalterposition die in der folgenden Tabelle beschriebenen Auswirkungen auf die Steuerhilfen von SideWinder 3D Pro.


Unterstützte Steuerhilfen	Position 1	Position 2
Schieberegler	Ja	Nein
Kopfschalter	Ja	Ja
Mehrere gleichzeitig gedrückte Tasten	Nein	Ja
Vier konventionelle Joystick-Tasten	Ja	Ja
Basistasten	Nein	Nein
Joystick-Rotation	Ja	Ja

Mein SideWinder 3D Pro-Joystick reagiert nicht

Wenn der SideWinder 3D Pro nicht reagiert, versuchen Sie, diesen Fehler mit Hilfe der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Stellen Sie sicher, daß der Joystick in den Spielanschluß eingesteckt ist.
- Wenn Ihr Computer einen Turboschalter besitzt, schalten Sie diesen ein.
- Schalten Sie den Joystick-Schalter auf der Grundfläche des Joysticks einmal in die andere Position und wieder zurück.
- Wenn Sie das Betriebssystem Windows 95 verwenden, stellen Sie sicher, daß im Fenster **Eigenschaften des Spielgeräts** dem Microsoft SideWinder 3D Pro die ID **Gerät 1** zugewiesen ist und er den Status "OK" aufweist.

So weisen Sie dem SideWinder 3D Pro die ID "Gerät 1" zu

- 1 Klicken Sie auf , um das Fenster **Eigenschaften des Spielgeräts** aufzurufen.
- 2 Klicken Sie auf **Gerätezuweisung**.
- 3 Klicken Sie unter **Zuweisung** auf **Gerät 1**.
- 4 Klicken Sie unter **Geräteauswahl** auf **Microsoft SideWinder 3D Pro** und dann auf **OK**.

{button ,AL(`troubleshooting')}` Siehe auch

Der Kopfschalter meines SideWinder 3D Pro-Joysticks funktioniert nicht

Wenn Ihr Spiel einen Kopfschalter unterstützt, der Kopfschalter des Joysticks aber nicht funktioniert, bringen Sie den Joystick-Schalter in die andere Position. Das Umschalten des Joystick-Schalters ändert die Art der Datenübertragung zwischen dem Kopfschalter und dem Spiel.

{button ,AL(`troubleshooting')}} Siehe auch

Der Schieberegler meines SideWinder 3D Pro-Joysticks funktioniert nicht

Wenn Ihr Spiel Schub unterstützt, der Schieberegler aber nicht funktioniert, bringen Sie den Joystick-Schalter in Position 1. Der Schieberegler ist deaktiviert, wenn sich der Schalter in Position 2 befindet.

{button ,AL(`troubleshooting`)} Siehe auch

Einige der Joystick-Tasten funktionieren nicht

Die Anzahl der Tasten, die Sie verwenden können, richtet sich nach dem jeweiligen Spiel. Nicht alle Spiele unterstützen alle Tasten des SideWinder 3D Pro. In der Dokumentation zu dem jeweiligen Spiel können Sie nachlesen, wie viele Joystick-Tasten das Spiel unterstützt und welche Funktion jede Taste im Spiel hat.

Falls das Spiel die vier Basistasten unterstützt und diese Tasten nicht funktionieren, überprüfen Sie folgende Punkte:

- Ist die SideWinder 3D Pro-Software installiert?
- Ist **Microsoft SideWinder 3D Pro** im Fenster **Eigenschaften des Spielgeräts** unter Windows 95 ausgewählt?
- Ist der Spielanschluß mit SideWinder 3D Pro kompatibel?

Wenn Sie einen inkompatiblen Spielanschluß verwenden, funktioniert der SideWinder 3D Pro nur im Analogmodus. Weitere Informationen über Spielanschlüsse finden Sie in der INFO-Datei (readme.txt) zu Microsoft SideWinder 3D Pro.

Tip

- Wenn Ihr Spiel weniger als acht Spieltasten unterstützt und Sie die Tastatur beim Spielen nicht verwenden möchten, können Sie den SideWinder 3D Pro-Tasten (Tasten 1 - 8) im Spielgeräte-Profilierer Tastaturaktionen zuweisen.

{button „AL(`troubleshooting`)} Siehe auch

